

ITTL									
Lj/ Periode		Kolomnr Magister	Eindtermen	Leerstof omschrijving	Inhoud	Toetsvorm Toetsduur	Toegestane hulpmiddel- en	Herkans- baar	Weging
3/SE1	Periode SE1	801	IT/1, IT/2, IT/3, IT/4, IT/6	Vormgeving en huisstijl	- De leerling leert wat vormgeving en huisstijl zijn. - De leerling kan zelf een ontwerp voor een digitale media-uiting maken.	Praktische opdracht 450 minuten	Geen	Nee	1
3/SE1	Periode SE1	802	IT/1, IT/2, IT/3, IT/4, IT/5, IT/7	De computer en het internet	- De leerling weet hoe een computer en randapparatuur globaal zijn opgebouwd. - De leerling kan basistaken uitvoeren om een netwerk te beveiligen.	Praktische opdracht 300 minuten	Geen	Nee	1
4/SE2	Periode SE2	803	IT/1, IT/2, IT/4, IT/6	Drukwerk	- De leerling kan vormgevingsprincipes toepassen. - De leerling kan zelf een media-uiting voor een printmedium ontwikkelen.	Praktische opdracht 300 minuten	Geen	Nee	1
4/SE2	Periode SE2	804	IT/1, IT/2, IT/3, IT/4, IT/5, IT/6, IT/7	Fotografie	- De leerling leert hoe beelden informatie overbrengen, kan de boodschap van een foto herkennen. - De leerling maakt of bewerkt zelf foto's, waarbij rekening wordt gehouden met de invloed van het beeld op de kijker en de overgebrachte boodschap.	Praktische opdracht 300 minuten	Geen	Nee	1

De beschrijving van de eindtermen zijn te vinden in de syllabus op www.examenblad.nl

4/SE3	Periode SE3	805	IT/1, IT/2, IT/3, IT/4, IT/5, IT/6	Audiovisueel product	- De leerling leert de normen en waarden bij het gebruik van digitale technologie en past deze kennis toe bij het maken van een video, denk aan verantwoord gebruik van data, auteursrechten en privacy.	Praktische opdracht 450 minuten	Geen	Nee	1
4/SE3	Periode SE3	806	IT/1, IT/2, IT/3, IT/4, IT/6	3D & Visualiseren	- De leerling leert wat driedimensionaal modelleren is. - De leerling kan zelf een virtueel ontwerp maken.	Praktische opdracht 600 minuten	Geen	Nee	1
4/SE4	Periode SE4	807	IT/1, IT/2, IT/3, IT/4, IT/7	Social media & AI	- De leerling leert verantwoord social media en gegenereerde AI gebruiken. - De leerling kan zelf een media-uiting voor social media ontwikkelen.	Praktische opdracht 300 minuten	Geen	Nee	1
4/SE4	Periode SE4	808	IT/1, IT/2, IT/4, IT/7	Website	- De leerling heeft inzicht in eenvoudige programmeertechnieken om zo een website te ontwikkelen.	Praktische opdracht 600 minuten	Geen	Nee	1
Berekening eindcijfer schoolexamen: (SE1 + SE2 + SE3 + SE4) / 4									